

02 SVILUPPARE UNA STANZA

VISUALIZZAZIONI

STRUMENTI UTILIZZATI


Per iniziare

Viste



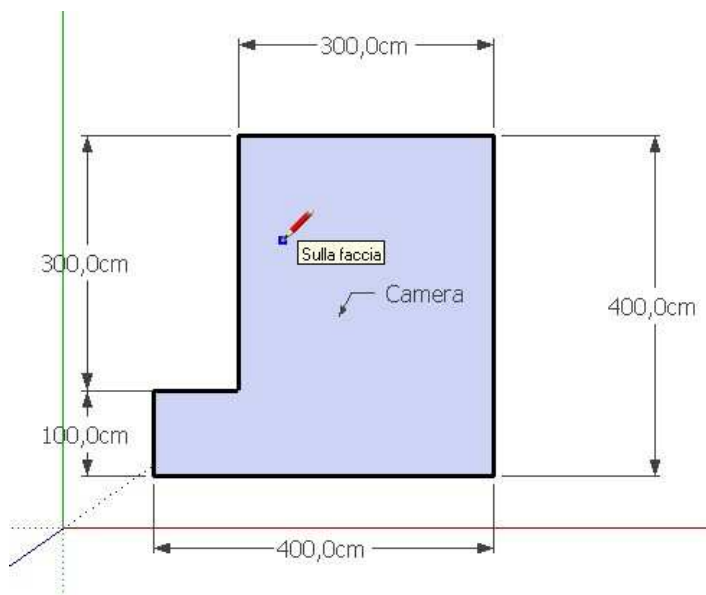
Linea 

Offset 

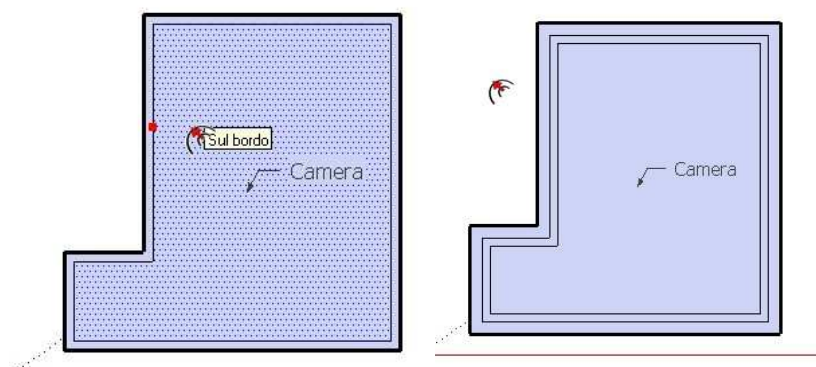
Gomma 

Avviare il programma attivare la modalità vista e selezionare modalità Alto

Disegnare con lo strumento linea la figura di dimensioni indicate (digitare il valore nella finestra in basso a destra)

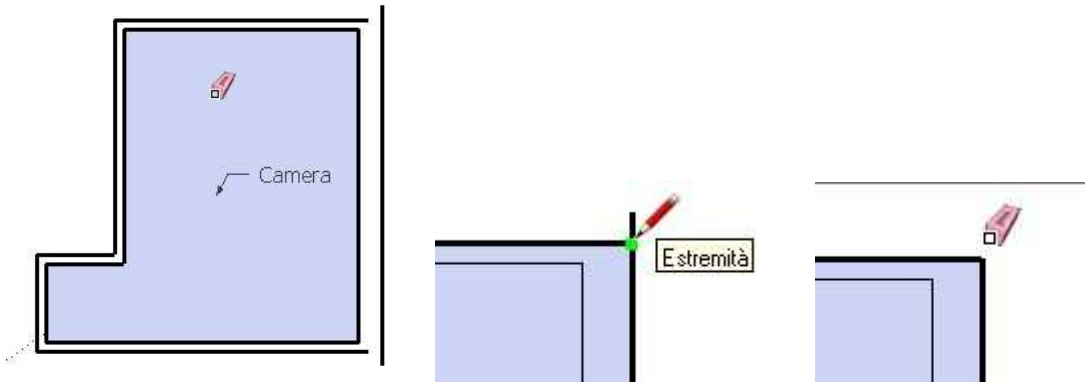


Utilizzando lo strumento "offset" ripetere la forma dei muri ad una distanza di 12 cm

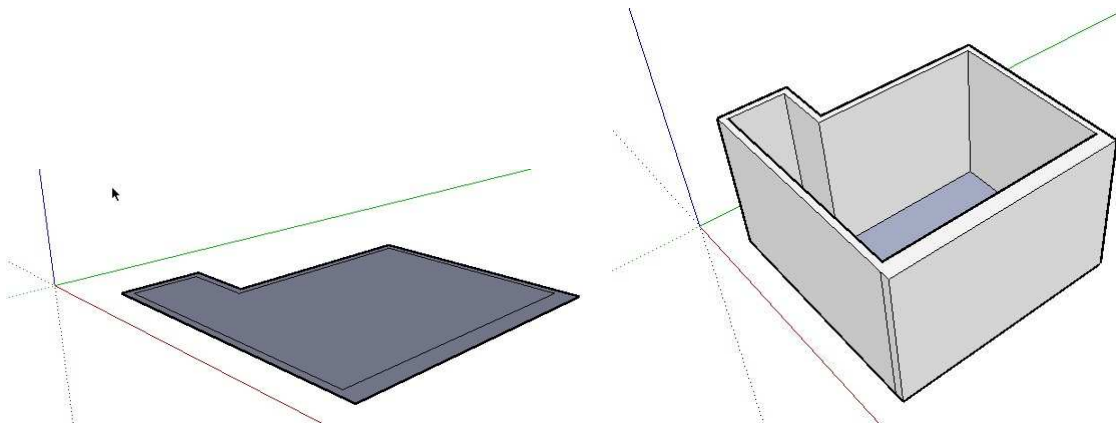


Quindi ad una distanza di 30 cm

cancellare le linee come in figura eo collegare le due estreità e cancellare la linea che e ccede

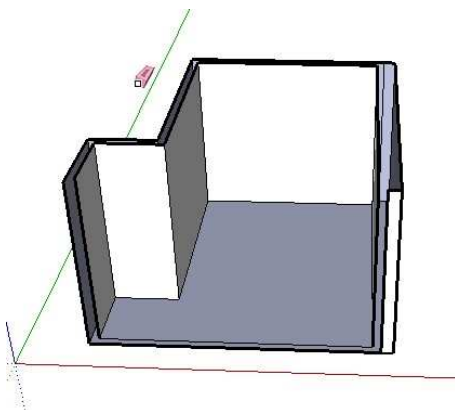


Selezionare modalità vista Iso (3D) selezionare lamuratura eterna ed estruderla per una altezza di 270 cm utilizzando lo strumento spingi/tira

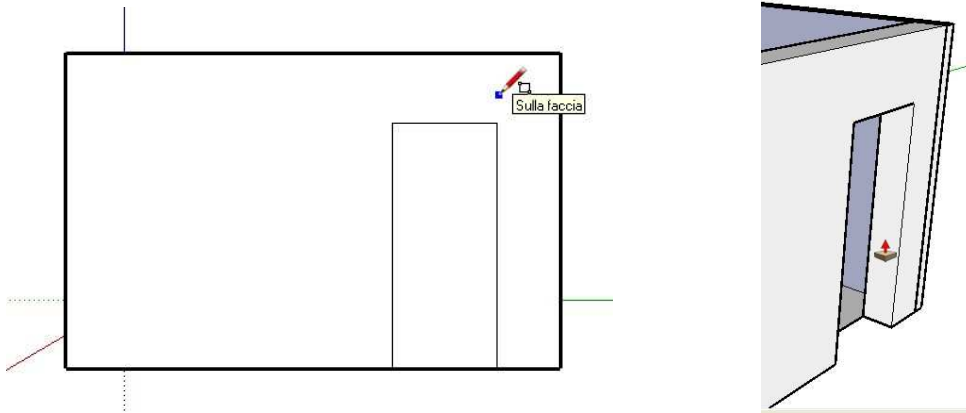


Fino ad ottenere un solido come in figura

Quindi cancellare la muratura per poter visualizzare l'interno

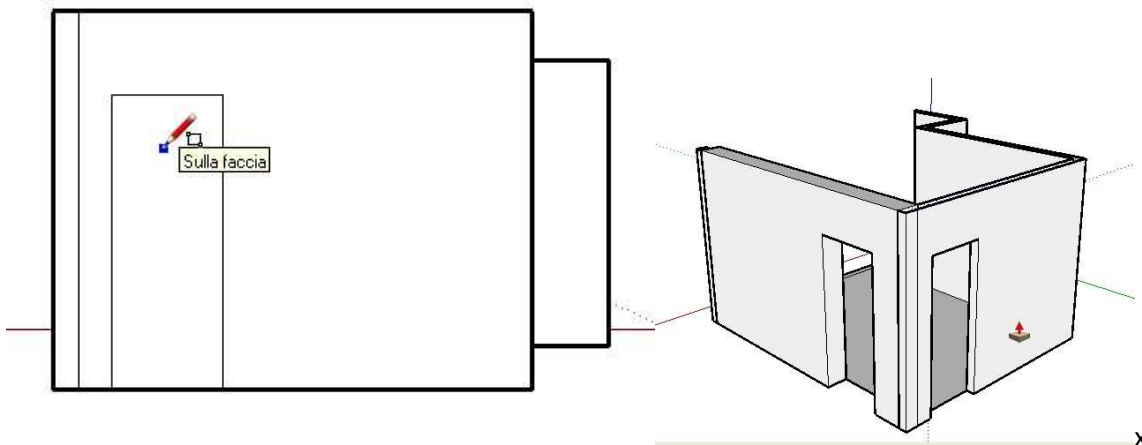


Selezionare modalità di lato e disegnare con lo strumento rettangolo una finestra di dimensioni 90;210 cm, selezionare lo strumento spingi/tira e tirare la finestra verso l'interno della stanza fino a quando non si crea una apertura.



Quindi ripetere l'operazione in modalità vista da "dietro" disegnando un rettangolo di dimensioni 90;210 cm

Si verrà a creare una seconda apertura:



Salva come SG02 nella cartella disegno SG