


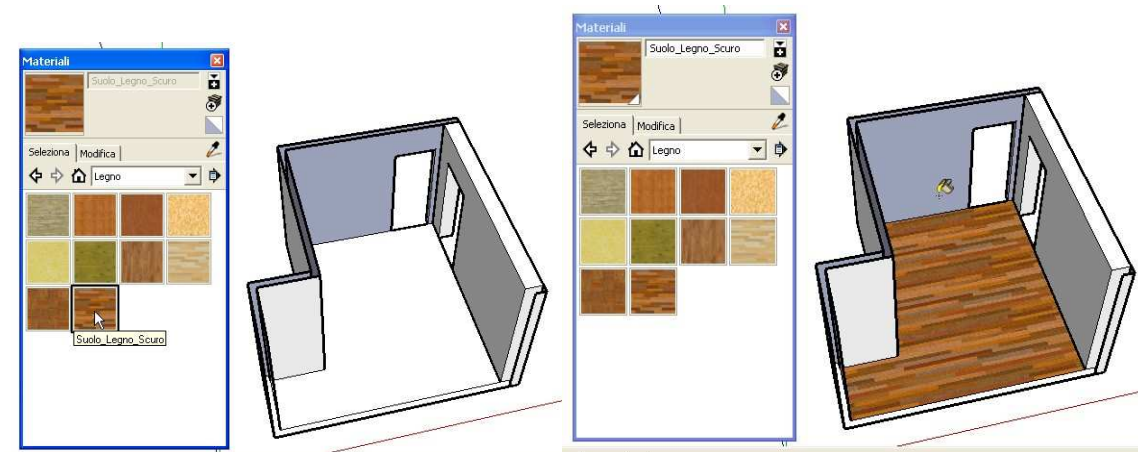


03 DECORARE ED ARREDARE

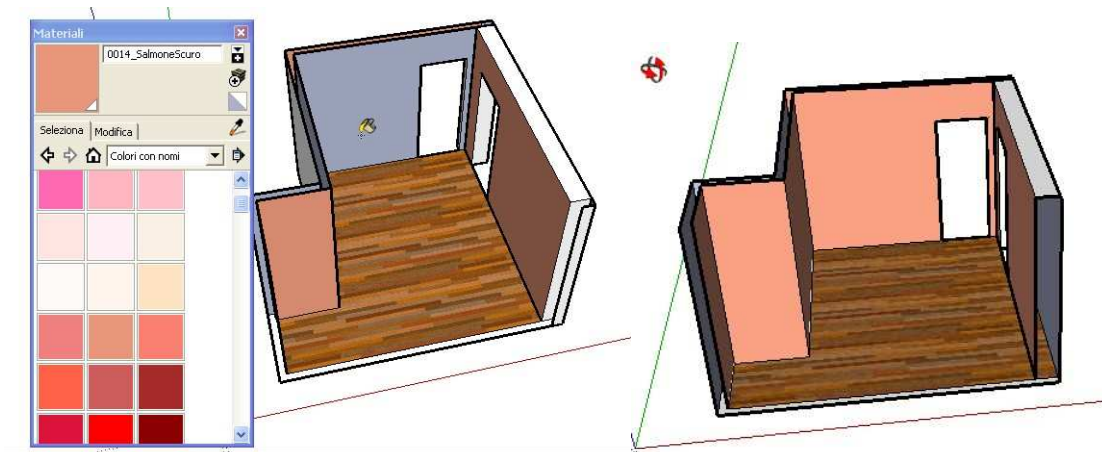
VISUALIZZAZIONI	NUOVI STRUMENTI UTILIZZATI
Per iniziare	
Viste	Cerchio 
	Scala  Sposta 

Aprire l'esercitazione SG02, e salvarla come esercitazione SG03

Utilizzando lo strumento "riempi" e selezionando come riempimento materiali, legno colorare il pavimento

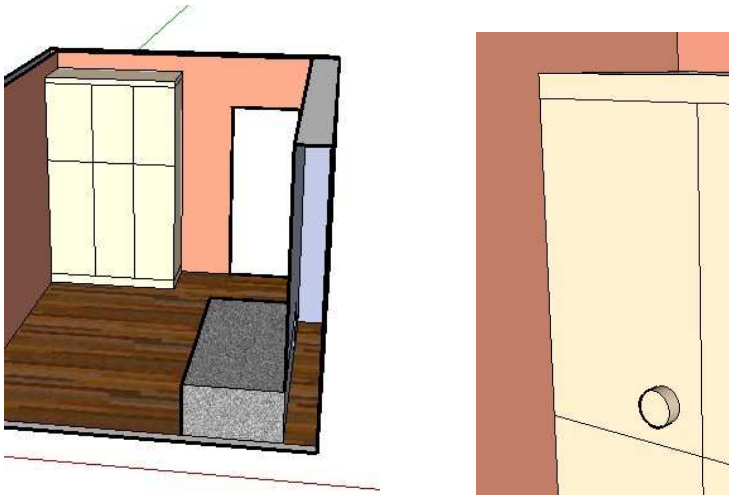


Utilizzando lo stesso strumento, ma in modalità "colori con nomi" dipingere le pareti.



Ora, seguendo lo stesso procedimento, quindi disegnando le basi in modalità vista "alto" provate ad inserire alcuni elementi di arredo; inserite un letto di dimensioni 90;200 ed un armadio di dimensioni 150;60.

Portarsi in modalità vista "iso" ed estrarre il letto di 50 cm e l'armadio di 260cm.

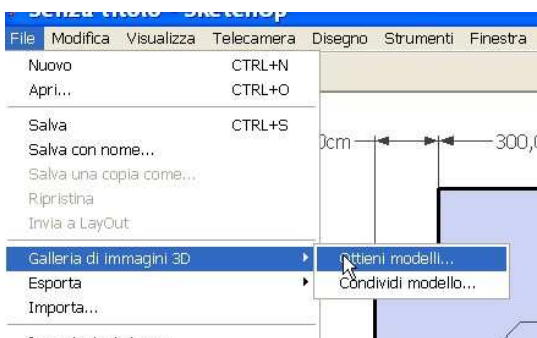


Provate a disegnare le ante con lo strumento linea e scegliete per il letto una tinta a piacere.

Con lo strumento cerchio inserite i pomelli dell'anta diametro 3 cm estrusione 2 cm

INSERIRE MODELLI

Dal menu file scegliere file, galleria immagini 3D, ottieni modelli.



il PC si connette automaticamente ad internet e ti permette di accedere ad una galleria di modelli di



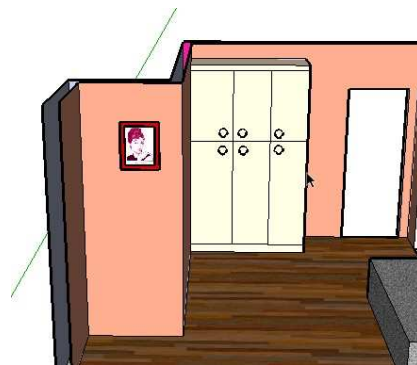
Google.

Digita quadro come parola di ricerca e scegli uno dei modelli che ti piace.

Quindi seleziona scarica modello. Puoi scegliere se scaricare direttamente il modello nel tuo disegno o scaricarlo a parte.

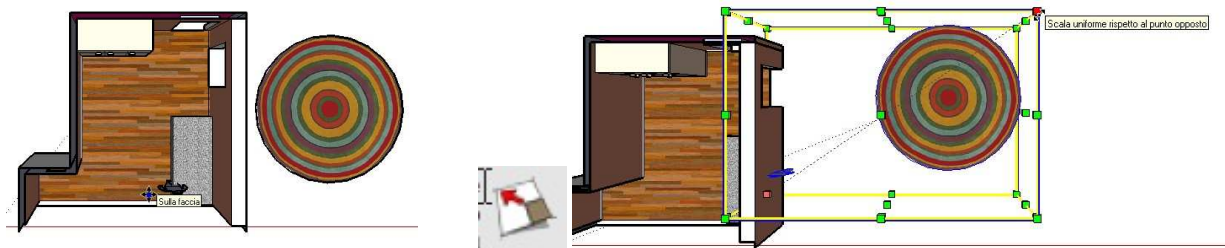
Importalo nel disegno e posizionalo utilizzando il

comando sposta



Inserisci altri elementi a piacere e completa l'arredamento della stanza.

Può capitare che alcuni elementi siano disponibili in una scala più grande di quella che ci serve, scalare il modello utilizzando il comando scala.



Salva l'esercitazione e chiudi il programma.

